

設計者	羅心玫			
繪本名稱	比你更大			
出版社	剛好閱讀			
作者	慶惠媛			
繪者	慶惠媛			
譯者	吳恬儀			
關鍵詞	比較、合作、爭執、友伴、遊戲			
領域與議題	<input type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input checked="" type="checkbox"/> 認知 <input type="checkbox"/> 語文 <input checked="" type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育			
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文			
文類： <input type="checkbox"/> 遊戲書 <input type="checkbox"/> 韻文 <input checked="" type="checkbox"/> 故事 <input type="checkbox"/> 散文 <input type="checkbox"/> 知識概念 適用讀者： <input type="checkbox"/> 入門(Beginning)、 <input checked="" type="checkbox"/> 一些(Some)、 <input type="checkbox"/> 多量(Experienced)的閱讀經驗 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">共讀指引</div> 繪本一開始介紹簡單的蹺蹺板遊戲最後引入溜滑梯的社會互動以及科學概念，讓孩子可以觀察角色的互動以及預測討論角色之間的重量的關係，同時兼具科學與社會關係的探討。 註：作者慶惠媛創作與恐龍相關的故事，除了恐龍的知識部分也加入社會互動的討論，同系列作品如：《恐龍X光》、《回到你的蛋殼裡！》、《給我吃一口》、《電梯》。				
閱讀素養評量指標	項目	表現狀況		
		反應精熟	需提醒或 想嘗試	尚未表現
	1. 能說出書名			
	2. 能說出書中的人物			
	3. 能說出書中的情境或場景(恐龍遊戲場玩蹺蹺板)			
	4. 注意到文中封面或封底的圖畫或文字(比你更大一直出現、書中每隻出場的恐龍都有不同顏色字體)			
	5. 能指出圖畫的細節(恐龍進入時蹺蹺板一高一低、新加入者越來越重、輸的恐龍就離開留下尾巴)			
	6. 能預測可預測書中重複情節或文句的後續發展(每一隻新的恐龍會說-比你更大)			
	7. 能看圖解讀或詮釋故事內容			
	8. 會談論故事內容(如：曾經玩的蹺蹺板遊戲等)與自己生活經驗相關之處			
	9. 會推衍出故事不同的結局(如果沒有一起玩會...)			
10. 能連結閱讀經驗，選擇相同作者/繪本表達看法				
11. 能針對相同議題不同版本的文本，提出個人觀點				

	(宮西達也的恐龍與慶惠媛的恐龍之不同處)			
	12. 會比較、評論同一作者相同系列中的不同書(如《恐龍X光》、《回到你的蛋殼裡!》、《給我吃一口》、《電梯》)			
	13. 會討論對人物、情節、主題的看法(暴龍媽媽教導暴龍如何和其他恐龍一起玩)			
	14. 知道文字變化的特殊安排(如:大小、方向)與故事的關聯(每一隻出場的恐龍字體及顏色的變化)			

*以上評量可分次進行，請家長與教師依照孩子閱讀經驗選擇適合其經驗的題目進行評量。