

設計者	董月鳳		
繪本名稱	不睡覺世界冠軍		
出版社	大好文化		
作者	西恩·泰勒		
繪者	幾米		
譯者	柯倩華		
關鍵詞	哄睡, 韻文, 想像力, 扮演遊戲		
領域與議題	<input type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input type="checkbox"/> 認知 <input type="checkbox"/> 語文 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input checked="" type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育		
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文		
文類： <input type="checkbox"/> 遊戲書 <input type="checkbox"/> 韻文 <input checked="" type="checkbox"/> 故事 <input type="checkbox"/> 散文 <input type="checkbox"/> 知識概念 適用讀者：有 <input type="checkbox"/> 入門 <input checked="" type="checkbox"/> 一些 <input type="checkbox"/> 多量的閱讀經驗 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">共讀指引</div> 繪本中小女孩哄睡玩具的情節可投射到現實生活中，父母與小孩的睡前時間，共讀時引領讀者發現韻文的韻律感以及豐富的詞彙，一邊欣賞插圖的細節，不睡覺的世界冠軍到底是誰？前後的蝴蝶頁可發現作者的小幽默。			
閱讀素養評量指標		項目	表現狀況
			反應精熟 需提醒或 想嘗試 尚未表現
	1.	能說出書中的人物	
	2.	注意到封面或封底的圖畫或文字	
	3.	會探討圖畫特殊安排處作者的可能意圖(不睡覺的世界冠軍應該是貓頭鷹)	
	4.	會討論對人物、情節、主題的看法(不想睡的是誰?)	
	5.	能說出書名、蝴蝶頁或書名頁或封面封底的圖畫等與故事的關聯	
	6.	覺察文本中的語言特性(如：音韻特性)	
7.	能預測可預測書中重複情節的後續發展(小女孩哄睡每個玩伴的過程-放在…，假裝是…唸謠)		