

設計者	張美惠		
繪本名稱	探黑 Adventure at Night		
出版社	小魯文化		
作者	廖書荻		
繪者	廖書荻		
譯者			
關鍵詞	光、視野、觀察、工具、探險家、夜行性動物		
領域與議題	<input type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input checked="" type="checkbox"/> 認知 <input type="checkbox"/> 語文 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育		
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文		
文類： <input type="checkbox"/> 遊戲書 <input type="checkbox"/> 韻文 <input checked="" type="checkbox"/> 故事 <input type="checkbox"/> 散文 <input type="checkbox"/> 知識概念 適用讀者：有 <input type="checkbox"/> 入門(Beginning) <input type="checkbox"/> 一些(Some) <input checked="" type="checkbox"/> 多量(Experienced)的閱讀經驗，適用不同閱讀經驗的讀者。			
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">共讀指引</div> <p>循著探險家頭燈的光束，視覺聚焦了卻發現隱藏在黑暗中的世界更精彩！因為視野會限制一個人對世界的了解。狹長書體設計、跨頁呈現的明暗視角讓主角探險的世界充滿趣味。作者透過「光」產生的明暗對比顛覆幼兒直覺感官思考。眼見不一定為憑，永遠要對未知的世界抱持想像。</p>			
閱讀素養評量指標		項目	表現狀況
			反應精熟 需提醒或 想嘗試 尚未表現
		1. 能辨認書本的組成部分(如：封面、封底、蝴蝶頁、書名頁、內頁、版權頁等)	
		2. 能說出書中的情節(包含開端、過程、結局)、事件的時間先後關係	
		3. 能說出書中的情境或場景	
		4. 能指出圖畫的細節(例如森林、洞穴、地底…)	
		5. 會討論對人物、情節、主題的看法	
		6. 能歸納本書的整體訊息(探黑想要讓我們思考的是什麼…)	
		7. 會談論故事內容與自己生活經驗相關之處(如：黑暗中的視覺經驗)	
		8. 會推衍出故事不同的結局(如：燈壞了，修或不修的可能結局不同…)	
	9. 會探討圖畫特殊安排處作者的可能意圖(如：蝴蝶頁的兩隻眼睛是誰，後蝴蝶頁的鸛為何要戴墨鏡…)		