

設計者	李維恩
繪本名稱	愛打岔的小雞
出版社	三之三
作者	大衛·艾哲拉·史坦
繪者	大衛·艾哲拉·史坦
譯者	宋珮
關鍵詞	古典童話故事、因果、睡前故事、打岔、小雞
領域與議題	<input type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input type="checkbox"/> 認知 <input checked="" type="checkbox"/> 語文 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文
問題討論	<p>文類：<input type="checkbox"/>遊戲書 <input type="checkbox"/>韻文 <input checked="" type="checkbox"/>故事 <input type="checkbox"/>散文 <input type="checkbox"/>知識概念</p> <p>適用讀者：<input type="checkbox"/>入門(Beginning) <input type="checkbox"/>一些(Some) <input checked="" type="checkbox"/>多量(Experienced)的閱讀經驗</p> <p>共讀指引</p> <p>繪本中穿插了「糖果屋」、「小紅帽」和「憂天小雞」三則古典童話故事，建議共讀此書前先與孩子讀過，討論其故事的因果關係，才能發現小雞打岔正是故事的轉折點，因此讓小雞爸爸故事提早結束。另一方面也引導思考打岔帶來什麼問題，如何學習有禮貌表達意見。</p> <p>提問</p> <p>1-B. 你覺得這個故事是發生在什麼時間?(引導孩子觀察書名頁及左邊餐桌那一頁)。</p> <p>2-B. 爸爸講述「糖果屋」、「小紅帽」和「憂天小雞」時，小雞在故事中什麼情節打岔?小雞打岔的結果是什麼?</p> <p>3-B. 當爸爸被小雞打岔時，跟小雞說了什麼?爸爸最後為什麼沒有故事可以說了?</p> <p>4-S. 小雞最後有睡著嗎?你怎麼知道?</p> <p>5-S. 你覺得爸爸喜歡小雞說的故事嗎?你怎麼知道的?為什麼書中有很多「呼」這個字?</p> <p>*以上提問可分次進行，請家長與教師依照孩子閱讀經驗選擇適合其經驗的題目進行提問。</p>