

設計者	李維恩
繪本名稱	小蟲蟲的金牌夢
出版社	三之三文化
作者	朵兒佛瑞曼
繪者	朵兒佛瑞曼
譯者	黃筱茵
關鍵詞	蟲蟲、運動大賽、練習、金牌、自我認識
領域與議題	<input checked="" type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input type="checkbox"/> 認知 <input type="checkbox"/> 語文 <input checked="" type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文
問題討論	<p>文類：<input type="checkbox"/>遊戲書 <input type="checkbox"/>韻文 <input checked="" type="checkbox"/>故事 <input type="checkbox"/>散文 <input type="checkbox"/>知識概念</p> <p>適用讀者：<input type="checkbox"/>入門(Beginning) <input checked="" type="checkbox"/>一些(Some) <input type="checkbox"/>多量(Experienced)的閱讀經驗</p> <p>共讀指引</p> <p>引導幼兒觀察並敘說比賽場景有哪些昆蟲、在做些什麼，從中帶出勝不驕、敗不餒的精神，引發幼兒了解每個人都有自己拿手的項目，對自我產生認同感。</p> <p>提問</p> <p>1-B. 安安為什麼興奮地睡不著覺?安安做了哪些練習?參加了哪些比賽項目?</p> <p>2-B. 各種昆蟲最厲害的項目是什麼?(ex. 蚱蜢→跳遠)</p> <p>3-B. 安安失敗的時候，是怎麼克服的?</p> <p>4-S. 為什麼大家會告訴安安一定辦得到?</p> <p>5-S. 如果你是安安，沒有得到金牌的時候，你的心情怎麼樣?要怎麼面對?</p> <p>6-S. 每個人都有拿手的項目，你覺得自己在哪方面最拿手?</p> <p>*以上提問可分次進行，請家長與教師依照孩子閱讀經驗選擇適合其經驗的題目進行提問。</p>