

設計者	李維恩			
繪本名稱	小蟲蟲的金牌夢			
出版社	三之三文化			
作者	朵兒佛瑞曼			
繪者	朵兒佛瑞曼			
譯者	黃筱茵			
關鍵詞	蟲蟲、運動大賽、練習、金牌、自我認識			
領域與議題	<input checked="" type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input type="checkbox"/> 認知 <input type="checkbox"/> 語文 <input checked="" type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育			
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文			
文類： <input type="checkbox"/> 遊戲書 <input type="checkbox"/> 韻文 <input checked="" type="checkbox"/> 故事 <input type="checkbox"/> 散文 <input type="checkbox"/> 知識概念 適用讀者： <input type="checkbox"/> 入門(Beginning) <input checked="" type="checkbox"/> 一些(Some) <input type="checkbox"/> 多量(Experienced)的閱讀經驗 共讀指引 引導幼兒觀察並敘說比賽場景有哪些昆蟲、在做些什麼，從中帶出勝不驕、敗不餒的精神，引發幼兒了解每個人都有自己拿手的項目，對自我產生認同感。				
閱 讀 素 養 評 量 指 標	項目	表現狀況		
		反應精熟	需提醒或想嘗試	尚未表現
	1. 能說出書中的人物			
	2. 能說出書中的情節(安安遇到挫折時，如何克服)			
	3. 能說出書中的情境(比賽時，各種昆蟲拿手的項目)			
	4. 能看圖解讀或詮釋故事內容			
	5. 會談論故事內容(獲勝不驕傲、失敗時不氣餒)與自己生活經驗相關之處			
	6. 會來回對照圖畫中，安安在失敗與成功時的不同			
7. 針對失敗時，如何調適心情提出自己的想法				

*以上評量可分次進行，請家長與教師依照孩子閱讀經驗選擇適合其經驗的題目進行評量。