

設計者	顏慧敏
繪本名稱	我選我自己
出版社	米奇巴克
作者	馬丁·巴茲塞特
繪者	謝蕙心
譯者	馬克·布塔方
關鍵詞	競爭, 領導, 選舉, 能力, 因果
領域與議題	<input type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input type="checkbox"/> 認知 <input type="checkbox"/> 語文 <input checked="" type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文

文類：遊戲書 韻文 故事 散文 知識概念

適用讀者：入門(Beginning) 一些(Some) 多量(Experienced)的閱讀經驗

共讀指引

故事讓孩子知道選舉的意義與功能，並認識選舉的決策過程。引導孩子發現每隻要競選的動物都有不同的特質，但爭取權力前要先擁有能力，思考故事中第一次選舉後為什麼會有那樣的結果，而選舉最後結局如何？

	項目	表現狀況		
		反應精熟	需提醒或想嘗試	尚未表現
閱讀素養評量指標	1. 能說出書中的情節的時間先後關係(動物們的選舉過程)			
	2. 能說出書中的情境或場景(每隻動物選舉的場景)			
	3. 注意到封面或封底的圖畫或文字			
	4. 能說出書名或封面的圖畫等與故事的關聯			
	5. 能指出書名的意義(如：為什麼取名我選我自己)			
	6. 能看圖解讀或詮釋故事內容(如：動物為什麼要選舉？各自如何準備選舉)			
	7. 會談論故事內容(如：主角的行為)與自己生活經驗相關之處			
	8. 會討論對人物、情節、主題的看法			
	9. 會推衍出故事不同的結局			

*以上評量可分次進行，請家長與教師依照孩子閱讀經驗選擇適合其經驗的題目進行評量。