

設計者	董月鳳
繪本名稱	跑跑鎮
出版社	信誼
作者	亞東
繪者	麥克小奎
譯者	
關鍵詞	想像、遊戲、碰撞、聲音
領域與議題	<input type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input type="checkbox"/> 認知 <input checked="" type="checkbox"/> 語文 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文
問題討論	<p>文類：<input type="checkbox"/>遊戲書 <input type="checkbox"/>韻文 <input type="checkbox"/>故事 <input checked="" type="checkbox"/>散文 <input type="checkbox"/>知識概念</p> <p>適用讀者：<input checked="" type="checkbox"/>入門(Beginning) <input type="checkbox"/>一些(Some) <input type="checkbox"/>多量(Experienced)的閱讀經驗</p> <p><b>共讀指引</b></p> <p>感受書中情節帶來的趣味，鼓勵孩子發揮創意增加更多想像結果。在閱讀到第三個碰撞(河豚)之後，可邀請孩子接著在翻頁前預測之後每一個碰撞的結果(宜保持開放態度，不做正確與否的判定)。</p> <p><b>提問</b></p> <p>1-B. 貓咪和老鷹相撞變成什麼?黑熊和白熊相撞變成什麼?</p> <p>2-B. 仙人掌和小魚相撞可能變成什麼?</p> <p>3-B. 有沒有甚麼東西相撞的結果和你想的不一樣?黑熊和白熊相撞為什麼是變成貓熊?有沒有其他可能?(依色彩邏輯是變灰熊)</p> <p>4-S. 書中幾乎都是依物品外型特徵可以猜出碰撞後的結果(還看的出來原本的特徵)，有一頁經過碰撞後變成完全不同的結果是什麼?</p> <p>5-S. (黃色撞藍色變成綠色)你怎麼知道黃色和藍色相撞會變綠色?(探討要看懂這一頁必須要有色彩學的先備知識)</p> <p>6-E. 封底畫的兩個人物是誰?他們怎麼了?為什麼結果和書裡不一樣?(貓和貓頭鷹相撞後彼此受傷，探討以現實結果來看就不會有趣味故事內容)</p> <p>7-E. 想像力大爆炸-你想到還有什麼東西相撞會變成什麼嗎?</p> <p>*以上提問可分次進行，請家長與教師依照孩子閱讀經驗選擇適合其經驗的題目進行提問。</p>