

設計者	羅心玫
繪本名稱	點點玩聲音
出版社	上誼
作者	赫威·托雷
繪者	赫威·托雷
譯者	周婉湘
關鍵詞	聲音、點點、遊戲、想像、節奏
領域與議題	<input type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input type="checkbox"/> 認知 <input type="checkbox"/> 語文 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input checked="" type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育
語文類別	<input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文
問題討論	<p>文類：<input checked="" type="checkbox"/>遊戲書 <input type="checkbox"/>韻文 <input type="checkbox"/>故事 <input type="checkbox"/>散文 <input type="checkbox"/>知識概念</p> <p>適用讀者：<input checked="" type="checkbox"/>入門(Beginning) <input type="checkbox"/>一些(Some) <input type="checkbox"/>多量(Experienced)的閱讀經驗</p> <p>共讀指引</p> <p>利用圓形色塊代表不同的聲音，經由圖像設計所代表的聲音展現出具有節奏韻律的繪本，孩子經由讀圖發聲，能夠享受在聲音的遊戲趣味與美感設計與故事想像情節當中。</p> <p>提問</p> <p>1-B. 書裡面出現了幾種顏色?每種顏色的點代表了什麼聲音?</p> <p>2-B. 你是否可以看著圖發出大聲、小聲、連串的聲音?</p> <p>3-B. 跟著書進行發聲遊戲，哪一頁最有趣?為什麼?</p> <p>4-S. 你覺得作者設計的圖，會給你什麼感覺?是排列整齊?還是混亂?還是有規則、有故事情節的想像，例如由大變小或是大點變小點或是魚?</p> <p>5-S. 加入第二種顏色的點和聲音，在閱讀故事時有什麼發現?像在對話嗎?還是比賽?還是…</p> <p>*以上提問可分次進行，請家長與教師依照孩子閱讀經驗選擇適合其經驗的題目進行提問。</p>