

| | |
|-------|---|
| 設計者 | 羅心玫 |
| 繪本名稱 | 小黃點 |
| 出版社 | 上誼 |
| 作者 | 赫威·托雷 |
| 繪者 | 赫威·托雷 |
| 譯者 | 周婉湘 |
| 關鍵詞 | 點、遊戲、圖像、設計、想像 |
| 領域與議題 | <input type="checkbox"/> 身體動作與健康 <input type="checkbox"/> 認知 <input type="checkbox"/> 語文 <input type="checkbox"/> 社會 <input type="checkbox"/> 情緒 <input checked="" type="checkbox"/> 美感 <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育 |
| 語文類別 | <input checked="" type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文 |
| 問題討論 | <p>文類：<input checked="" type="checkbox"/>遊戲書 <input type="checkbox"/>韻文 <input type="checkbox"/>故事 <input type="checkbox"/>散文 <input type="checkbox"/>知識概念</p> <p>適用讀者：<input checked="" type="checkbox"/>入門(Beginning) <input type="checkbox"/>一些(Some) <input type="checkbox"/>多量(Experienced)的閱讀經驗</p> <p>共讀指引</p> <p>利用簡單的圓形色塊與圖像設計，並且加入操作的指引，讓孩子以為可以進行圖像的操作遊戲，進而產生與書的互動感而引發閱讀的趣味性，類似遊戲的書如：同作者的《點點玩聲音》。</p> <p>提問</p> <p>1-B. 書裡面依照順序出現了幾種顏色?背景色出現過什麼色?</p> <p>2-B. 玩這本書的時候有些什麼動作呢?(依照順序包含用點的、摩擦、按、搖、倒、搖、吹、立、拍手…)</p> <p>3-B. 書裡面請你拍手之後，點就變大了，你有發現點和點疊在一起發生了什麼事?(混色)</p> <p>4-S. 你會跟著書進行點點的遊戲嗎?哪一頁最有趣、最喜歡玩?為什麼?</p> <p>5-S. 你覺得作者設計的圖，會給你什麼感覺?是排列整齊?還是混亂?還是有規則、有故事情節的想像，例如由大變小或是大?</p> <p>6-E. 這本書和你平常看書的方式有什麼不同?你閱讀過作者的其他書嗎?</p> <p>*以上提問可分次進行，請家長與教師依照孩子閱讀經驗選擇適合其經驗的題目進行提問。</p> |